



Úkol od štábu



3

1) Soud. Spoluhráči vymyslí imaginární aktéry a imaginární předmět sporu (např. sysel, jezevec a jezevčík se přou či je nora). Každý hráč si zvolí jednu roli (sysla atd.). Začíná soudní proces (o vlastnictví nory). Každý hráč má 30 sec. na svoji výpověď, dále si každý hráč může přivolat svědka - tj. přivolat na pomoc spoluhráče a zadat mu roli (např. lišky) (30 sec.). POZOR Spoluhráči, kteří byli přivoláni jako svědci, ztrácí funkci porotce. Každý hráč má nyní 30 sec. na závěrečnou řeč. Pořadí výpovědí určete losem. O vítězi či vítězích a splnění úkolu rozhodují spoluhráč/i - porota. Hráči musí verdikt poroty/ce plně respektovat!

46

